

DBZP Vooruitblik 2026+

Voorstel wedstrijdopzet wintercompetitie en bekercompetitie 2026-2027 en later

Inhoudsopgave

1. Wintercompetitie 2026-2027 en later	2
1.1 Voorgesteld format per divisie	2
2. Vaste basisopstelling.....	3
2.1 Wedstrijdvolgorde.....	3
3. Wisselregels	4
4. Spelen met 3 spelers	4
5. Verzetten van wedstrijden.....	5
6. Claimen van wedstrijden	6
7. Onderbouwing wintercompetitie.....	6
7.1 Verwachte wedstrijdduur	7
8. Waarom de teamronde vervalt in de wintercompetitie	7
9. Bekercompetitie 2026-2027 en later	7
9.1 Voorgesteld bekerformat Hoog	8
9.2 Voorgesteld bekerformat Laag.....	8
10. Onderbouwing bekercompetitie.....	9
10.1 Vergelijking met de wintercompetitie	9
11. Belangrijkste wijzigingen ten opzichte van 2025-2026	10
12. Samenvattende conclusie	11

Voor seizoen 2026-2027 wil de DBZP kijken naar een wedstrijdopzet die duidelijker, uniformer en toekomstbestendiger is. De ervaringen uit **voorgaande seizoenen waarin diverse formats zijn getest**, laten zien dat er behoefte is aan een systeem dat sportief aantrekkelijk blijft, maar organisatorisch beter uitvoerbaar en makkelijker uitlegbaar is.

De kern van dit voorstel is:

- meer uniformiteit in de competitie;
- een duidelijkere opbouw per divisie;
- geen traditionele teamronde meer in de wintercompetitie;
- een vaste basisopstelling met eerlijke koppelverdeling;
- betere mogelijkheden om met 3 spelers toch een wedstrijd te spelen;
- duidelijkere regels rondom verzetten en claimen;
- een bekeropzet die voortbouwt op de huidige structuur, maar per sheet beter wordt afgestemd op het sportieve belang.

1. Wintercompetitie 2026-2027 en later

Voor de wintercompetitie wordt voorgesteld om in alle divisies dezelfde hoofdstructuur te gebruiken:

4 singles en 6 koppels per wedstrijd

Daarmee bestaat iedere competitiewedstrijd uit **10 wedstrijdonderdelen**. Het verschil tussen de divisies zit niet meer in compleet andere onderdelen, maar in de lengte en zwaarte van de partijen.

De traditionele teamronde vervalt in deze opzet. Het teamgevoel blijft behouden doordat iedere speler meerdere koppels speelt en iedere basisspeler met iedere teamgenoot één keer samenspeelt.

1.1 Voorgesteld format per divisie

Divisie	Singles	Koppels	Teamronde
Eredivisie	4x 501 best of 7	6x 501 best of 5	Geen
Eerste divisie	4x 501 best of 5	6x 501 best of 5	Geen
Tweede divisie	4x 501 best of 5	6x 501 best of 3	Geen
Derde divisie	4x 501, altijd 3 legs spelen	6x 501 best of 3	Geen

Voor de derde divisie wordt dus niet gekozen voor een gewone best of 3 in de singles, waarbij een partij bij 2-0 klaar is. In plaats daarvan speelt iedere single altijd precies **3 legs**. De uitslag kan

dan bijvoorbeeld **3-0** of **2-1** zijn. Daarmee speelt iedere speler in de single gegarandeerd drie legs, terwijl de totale speelduur beheersbaar blijft.

2. Vaste basisopstelling

In de nieuwe opzet werken teams met een vaste basisopstelling van vier spelers.

Het thuisspelende team vult vooraf vier basisspelers in als:

A, B, C en D

Het uit spelende team vult vooraf vier basisspelers in als:

G, H, I en J

Vanuit deze basisopstelling volgen automatisch de singles en koppels.

Captains dienen dus vóór de wedstrijd tactisch na te denken over welke speler welke positie invult, omdat deze keuze van invloed is op de gehele wedstrijd. De gekozen positie bepaalt namelijk niet alleen de single, maar ook alle koppelpartijen waarin een speler later op de avond uitkomt.

2.1 Wedstrijdvolgorde

Partij	Start	Onderdeel	Thuis	Uit
1	Thuis	Single	A	G
2	Uit	Single	B	H
3	Thuis	Single	C	I
4	Uit	Single	D	J
5	Thuis	Koppel	A + B	I + J
6	Uit	Koppel	C + D	G + H
7	Thuis	Koppel	A + C	H + J
8	Uit	Koppel	B + D	G + I
9	Thuis	Koppel	A + D	H + I
10	Uit	Koppel	B + C	G + J

Deze indeling is bewust gekozen. Iedere speler speelt in de koppels precies één keer samen met iedere teamgenoot. Daarnaast ontstaat ook tegen de tegenstanders een evenwichtige verdeling.

Ook de starts zijn gelijk verdeeld: het thuisspelende team start vijf partijen en het uit spelende team start vijf partijen.

3. Wisselregels

De basisopstelling ligt vooraf vast. Wisselen blijft mogelijk, maar alleen binnen de positie van de speler die wordt vervangen.

Voor het thuisspelende team zijn de wisselers:

E en F

Voor het uit spelende team zijn de wisselers:

K en L

Een wisselers kan tijdens de wedstrijd maximaal één keer worden ingebracht. Op het moment dat een wisselers wordt ingebracht, wordt deze gekoppeld aan de positie van de speler die hij vervangt.

Voorbeeld thuisteam:

Speler A wordt vervangen door wisselers E.
Vanaf dat moment speelt E verder op positie A.

Vanaf dat moment vormen speler A en wisselers E een vast wisselpaar. Wisselers E kan in diezelfde wedstrijd dus niet later nog worden ingezet op positie B, C of D.

Voorbeeld uitteam:

Speler G wordt vervangen door wisselers K.
Vanaf dat moment speelt K verder op positie G.

Ook hier vormen speler G en wisselers K vanaf dat moment een vast wisselpaar.

Terugwisselen is toegestaan, maar alleen binnen hetzelfde wisselpaar. De oorspronkelijke speler mag dus terugkeren op zijn eigen positie, waarbij de eerder ingebrachte wisselers het wedstrijdformulier weer verlaat.

Daarmee blijft wisselen mogelijk, maar blijft de vaste opstelling overzichtelijk. Ook wordt voorkomen dat teams tijdens de wedstrijd tactisch gaan schuiven met wisselers of dat een wisselers op meerdere verschillende posities wordt ingezet.

4. Spelen met 3 spelers

Wanneer een team minimaal 3 beschikbare spelers heeft, moet de wedstrijd worden gespeeld. Het nieuwe format is erop ingericht dat een team met 3 spelers op een duidelijke en sportief nadelige, maar werkbare manier kan aantreden.

Heeft een team minder dan 3 beschikbare spelers, dan kan de wedstrijd niet reglementair worden gespeeld. Het team moet dan tijdig proberen de wedstrijd te verzetten volgens de

geldende regels. Wanneer de wedstrijd niet tijdig wordt verzet en het team niet aantreedt, kan de tegenstander aanspraak maken op een reglementaire overwinning.

Bij uitzonderlijke omstandigheden kan het bestuur een bindend besluit nemen.

Wanneer een team met 3 spelers aantreedt, vervalt de laatste single die door het shorthanded team zou worden begonnen. Deze positie blijft vervolgens de hele wedstrijd leeg. Er wordt dus niet doorgeschoven met spelers en er wordt geen alternatieve koppelindeling gemaakt.

Concreet betekent dit:

- speelt het thuisspelende team met 3 spelers, dan blijft positie **C** leeg;
- speelt het uitspelende team met 3 spelers, dan blijft positie **J** leeg.

Daardoor ontstaan in de koppels:

- **3 koppels van 2 tegen 2;**
- **3 koppels van 1 tegen 2.**

Iedere speler van het shorthanded team speelt daardoor één keer als enige speler tegen een compleet koppel van de tegenstander.

Theoretisch blijft het voor een team met 3 spelers mogelijk om maximaal **9 punten** te behalen, omdat slechts één single vervalt. In de praktijk zal een shorthanded team vooral kansrijk zijn in de 3 singles en de 3 volledige koppels. Daarmee ligt een realistische bovengrens eerder rond de **6 punten**.

Deze opzet maakt het dus interessanter om met 3 spelers toch op te komen dagen, zonder dat incompleet spelen aantrekkelijker wordt dan volledig aantreden. Het uitgangspunt blijft altijd dat teams met 4 spelers spelen, maar als dat niet lukt, moet het systeem stimuleren dat de wedstrijd alsnog wordt gespeeld.

5. Verzetten van wedstrijden

Om te voorkomen dat wedstrijden te ver doorschuiven, wordt voorgesteld om de regels rondom verzetten duidelijker en strakker te maken.

Het uitgangspunt wordt:

Verzetten is alleen nog toegestaan tot en met de eerstvolgende inhaalweek.

Een verzoek tot verzetten moet minimaal **72 uur voor aanvang van de wedstrijd** bij de tegenstander worden gedaan.

Voor de bewijslast moet dit verzoek **schriftelijk en met herleidbare datum en tijd** worden gedaan, bijvoorbeeld per **e-mail, sms of WhatsApp**. Mondelinge afspraken zijn dus niet voldoende wanneer hierover later discussie ontstaat.

Wanneer een verzoek op tijd en aantoonbaar is gedaan, is meewerken verplicht. Lukt het teams onderling niet om tot een nieuwe speeldatum te komen, dan bepaalt het bestuur een bindende speeldatum.

Verzoeken die binnen **72 uur voor aanvang van de wedstrijd** worden gedaan, mogen door de tegenstander worden afgewezen. Wel wordt van teams verwacht dat zij redelijk met elkaar omgaan en, waar mogelijk, alsnog meewerken aan een passende oplossing.

Met deze regeling blijft verzetten mogelijk, maar wordt voorkomen dat wedstrijden onnodig lang blijven openstaan of dat achteraf discussie ontstaat over gemaakte afspraken.

6. Claimen van wedstrijden

Ook de verwerking van claims wordt vereenvoudigd.

Voortaan wordt bij een claim niet meer gewerkt met gemiddelde punten en strafpunten. In plaats daarvan wordt gewerkt met een reglementaire overwinning.

Het claimende team mag daarbij de **4 beschikbare basisspelers** opgeven die de wedstrijd zouden hebben gespeeld. Dit is van belang voor de verwerking van individuele klassementen, zoals het Speler van het Seizoen-klassement en de kwalificatie voor de DBZP Matchplay.

De tegenpartij verliest de wedstrijdonderdelen reglementair. Hiermee ontstaat een duidelijker en eenvoudiger systeem, zonder berekeningen met gemiddelde scores of aanvullende strafpunten.

Het doel blijft om claims zoveel mogelijk te voorkomen. De nieuwe opzet met 4 singles en 6 koppels, in combinatie met de mogelijkheid om met 3 spelers op te komen dagen, moet ervoor zorgen dat teams minder snel voor een claim kiezen en wedstrijden vaker daadwerkelijk worden gespeeld.

7. Onderbouwing wintercompetitie

Voor een eerlijke vergelijking is gerekend met een gemiddelde wedstrijd:

- bij 4 singles: 2 partijen minimaal aantal legs en 2 partijen maximaal aantal legs;
- bij 6 koppels: 3 partijen minimaal aantal legs en 3 partijen maximaal aantal legs.

Divisie	Gemiddelde startpunten	Percentage t.o.v. Eredivisie
Eredivisie	23.046	100,0%
Eerste divisie	20.040	87,0%
Tweede divisie	15.531	67,4%
Derde divisie	13.527	58,7%

Hiermee ontstaat een duidelijke en logische trap. De Eredivisie blijft de zwaarste variant, de Eerste divisie blijft stevig, de Tweede divisie wordt een duidelijke middenvariant en de Derde divisie blijft toegankelijker.

7.1 Verwachte wedstrijdduur

Bij de globale tijdsberekening is gerekend met de volgende gemiddelde duur per 501-leg:

Divisie	Gemiddelde tijd per 501-leg
Eredivisie	4 minuten
Eerste divisie	5 minuten
Tweede divisie	6 minuten
Derde divisie	7 minuten

Op basis daarvan ontstaat de volgende globale speeltijd:

Divisie	Gemiddeld aantal 501-legs	Globale speeltijd
Eredivisie	46 legs	184 minuten
Eerste divisie	40 legs	200 minuten
Tweede divisie	31 legs	186 minuten
Derde divisie	27 legs	189 minuten

Met ingooien, wisselmomenten, schrijven en korte onderbrekingen komt de totale wedstrijdavond naar verwachting in alle divisies redelijk dicht bij elkaar uit.

De Eerste divisie is op papier iets langer, maar doordat de volledige opstelling en koppelvolgorde vooraf vastliggen, kan de avond strakker verlopen en wordt onnodig overleg tussen de onderdelen beperkt.

8. Waarom de teamronde vervalt in de wintercompetitie

De teamronde heeft zeker waarde voor het teamgevoel, maar zorgt in de praktijk ook voor nadelen. Bij een teamronde moeten veel spelers tegelijk actief en beschikbaar zijn rondom dezelfde baan. Omdat bij de DBZP op één baan wordt gespeeld, kan dit in kleinere of drukker locaties zorgen voor onrust, ruimtegebrek en minder overzicht.

Door de teamronde te vervangen door extra koppels blijft het teamaspect aanwezig. Spelers spelen juist vaker samen, maar in een beter te organiseren vorm. De wedstrijdavond wordt overzichtelijker, voorspelbaarder en makkelijker te verwerken.

9. Bekercompetitie 2026-2027 en later

Voor de bekercompetitie wordt voorgesteld om de hoofdropzet van seizoen 2025-2026 te behouden.

De structuur blijft:

1. poulefase;
2. daarna per niveau een A-sheet, B-sheet en C-sheet.

De poulefase en de B-sheet krijgen hetzelfde basisformat. De A-sheet wordt iets zwaarder gemaakt, omdat daar om de hoogste beker binnen het niveau wordt gespeeld. De C-sheet wordt iets lichter gemaakt, zodat het format beter aansluit bij teams die lager uit de poulefase komen.

Daarmee blijft de bekeropzet herkenbaar en overzichtelijk, maar wordt de zwaarte van de wedstrijden beter afgestemd op het sportieve belang van de betreffende sheet.

Cricket wordt in deze opzet gebruikt als eenvoudigere variant van TacTics. Waar TacTics uitgebreider en zwaarder is, wordt Cricket gespeeld op de getallen **20 t/m 15 en de Bull**. Daarmee blijft er naast de reguliere x01-onderdelen een afwisselend spelonderdeel in de beker aanwezig, maar in een vorm die eenvoudiger en toegankelijker is.

Voor de berekening van de zwaarte wordt een Cricket-leg gewaardeerd als **501 startpunten**.

9.1 Voorgesteld bekerformat Hoog

Fase / sheet	Singles	Koppels x01	Koppels Cricket	Teamronde	Karakter
Poulefase	4x 501 best of 5	2x 501 best of 5	2x Cricket best of 5	1001 best of 3	Basisformat
A-sheet	4x 501 best of 7	2x 501 best of 5	2x Cricket best of 5	1001 best of 3	Zwaarder
B-sheet	4x 501 best of 5	2x 501 best of 5	2x Cricket best of 5	1001 best of 3	Basisformat
C-sheet	4x 501 best of 5	2x 501 best of 5	2x Cricket best of 5	1001 best of 1	Lichter

9.2 Voorgesteld bekerformat Laag

Fase / sheet	Singles	Koppels x01	Koppels Cricket	Teamronde	Karakter
Poulefase	4x 501 best of 5	2x 501 best of 3	2x Cricket best of 3	701 best of 3	Basisformat
A-sheet	4x 501 best of 5	2x 501 best of 5	2x Cricket best of 3	701 best of 3	Zwaarder
B-sheet	4x 501 best of 5	2x 501 best of 3	2x Cricket best of 3	701 best of 3	Basisformat
C-sheet	4x 501 best of 5	2x 501 best of 3	2x Cricket best of 3	701 best of 1	Lichter

10. Onderbouwing bekercompetitie

Startpunten per bekerfase

Niveau / fase	Minimaal	Gemiddeld	Maximaal
Hoog poulefase	14.026	18.535	23.043
Hoog A-sheet	16.030	21.541	27.051
Hoog B-sheet	14.026	18.535	23.043
Hoog C-sheet	13.025	17.033	21.041
Laag poulefase	11.422	14.779	18.135
Laag A-sheet	12.424	16.282	20.139
Laag B-sheet	11.422	14.779	18.135
Laag C-sheet	10.721	13.727	16.733

Hiermee ontstaat binnen de beker een duidelijke opbouw:

Fase / sheet	Karakter
Poulefase	Basisformat
A-sheet	lets zwaarder
B-sheet	Basisformat
C-sheet	lets lichter

De poulefase en B-sheet zijn dus bewust gelijk aan elkaar. Dat is overzichtelijk voor teams en zorgt ervoor dat het basisformat herkenbaar blijft. De A-sheet krijgt extra gewicht en de C-sheet wordt compacter gehouden.

10.1 Vergelijking met de wintercompetitie

Vergelijking	Minimaal	Gemiddeld	Maximaal	Beeld
Hoog A-sheet t.o.v. Eredivisie	-1.004	-1.505	-2.007	lets lichter, maar dichtbij
Hoog C-sheet t.o.v. Eerste divisie	-2.005	-3.007	-4.009	Duidelijk lichter, passend voor C-sheet
Laag A-sheet t.o.v. Tweede divisie	+400	+751	+1.101	lets zwaarder, passend voor A-sheet

Vergelijking	Minimaal Gemiddeld Maximaal Beeld			
Laag C-sheet t.o.v. Derde divisie	-1.303	+200	+1.703	Gemiddeld vrijwel gelijk

Dit ondersteunt het voorstel goed. De beker hoeft niet exact even zwaar te zijn als de competitie, maar de verhouding moet wel logisch zijn. Met deze opzet sluit de zwaarte van de bekerwedstrijden goed aan bij de niveaus en de sheets.

11. Belangrijkste wijzigingen ten opzichte van 2025-2026

Voor de wintercompetitie zijn de belangrijkste wijzigingen:

- alle divisies krijgen dezelfde hoofdstructuur van 4 singles en 6 koppels;
- de teamronde vervalt;
- iedere basisspeler speelt 1 single en 3 koppels;
- iedere speler speelt in de koppels één keer met iedere teamgenoot;
- de zwaarte wordt per divisie aangepast via het aantal legs;
- de 701 verdwijnt uit de reguliere competitieformats;
- spelen met 3 spelers wordt beter ingepast in het format;
- verzetten wordt beperkt tot en met de eerstvolgende inhaalweek;
- claimen wordt eenvoudiger verwerkt via reglementaire overwinningen.

Voor de bekercompetitie zijn de belangrijkste wijzigingen:

- de hoofdpzets met poulefase en drie knock-out sheets blijft behouden;
 - de poulefase en B-sheet krijgen hetzelfde basisformat;
 - de A-sheet wordt iets zwaarder;
 - de C-sheet wordt iets lichter;
 - de formats sluiten beter aan bij het sportieve belang van de sheet;
 - Cricket vervangt TacTics als eenvoudiger en toegankelijker alternatief;
 - Hoog en Laag krijgen een duidelijkere en meer herkenbare opbouw.
-

12. Samenvattende conclusie

Met **DBZP Vooruitblik 2026+** wordt gekozen voor een competitie- en bekerstructuur die beter past bij de toekomst van de bond.

De wintercompetitie wordt uniformer, duidelijker en praktischer uitvoerbaar. Alle divisies spelen dezelfde hoofdstructuur van **4 singles en 6 koppels**, waarbij de zwaarte per divisie logisch wordt opgebouwd.

De bekercompetitie behoudt de sterke hoofdopzet van seizoen 2025-2026, maar wordt verfijnd. De poulefase en B-sheet blijven het basisformat, de A-sheet krijgt meer gewicht en de C-sheet wordt iets compacter.

Daarmee ontstaat een totaalvoorstel dat:

- sportief logisch is;
 - beter uitlegbaar is aan teams en captains;
 - organisatorisch werkbaarder is;
 - beter aansluit bij de verschillende niveaus;
 - claims zoveel mogelijk probeert te voorkomen;
 - en ruimte biedt om de DBZP-competitie voor langere termijn in een stabiel format te spelen.
-