

# Korte FAQ — ALV 2025-2026

## DBZP Vooruitblik 2026+

Deze FAQ geeft antwoord op de belangrijkste vragen rondom de Algemene Ledenvergadering, de gepubliceerde documenten en de voorstellen voor seizoen 2026-2027 en later.

---

### 1. Wanneer is de Algemene Ledenvergadering?

De Algemene Ledenvergadering vindt plaats op:

**Datum:** zaterdag 6 juni 2026

**Locatie:** Partycentrum de Admiraal, Dorpsstraat 1056, Assendelft

**Zaal open:** 12:30 uur

**Start vergadering:** 13:00 uur

---

### 2. Waar staan de documenten voor de ALV?

Alle documenten voor de ALV worden verzameld op:

<https://www.dbzp.nl/alv-25-26/>

Deze pagina wordt in aanloop naar de ALV verder aangevuld. Sommige documenten kunnen eerst als conceptversie worden gepubliceerd en later nog tekstueel worden aangepast of aangevuld.

---

### 3. Welke documenten kunnen leden het beste als eerste lezen?

Wij adviseren om te beginnen met:

1. **Korte FAQ**  
Voor een snelle uitleg van de belangrijkste onderwerpen.
  2. **Besluitpunten Checklist**  
Voor een overzicht van de onderwerpen waarover tijdens de ALV besluitvorming kan plaatsvinden.
  3. **Vooruitblik 2026+ — ingekorte versie**  
Voor een compacte uitleg van de voorgestelde wijzigingen.
  4. **Vooruitblik 2026+ — volledige versie**  
Voor leden die meer achtergrond, cijfers en onderbouwing willen lezen.
- 

### 4. Wat is de kern van het nieuwe competitievoorstel?

De kern van het voorstel is:

**Alle divisies spelen 4 singles en 6 koppels per wedstrijd.**

Iedere competitiewedstrijd bestaat dan uit **10 wedstrijdonderdelen**.

Iedere basisspeler speelt:

- 1 single;
- 3 koppels;
- in de koppels één keer met iedere teamgenoot.

Het verschil tussen de divisies zit alleen nog in de lengte van de partijen.

Bij dit spelsysteem passen beide ranglijstopties. Het systeem werkt dus met een **3-1-0 ranglijst**, maar kan ook worden gebruikt met een **wedstrijdpuntenranglijst**.

---

## 5. Wat wordt het voorgestelde format per divisie?

Divisie	Singles	Koppels
Eredivisie	4x 501 best of 7	6x 501 best of 5
Eerste divisie	4x 501 best of 5	6x 501 best of 5
Tweede divisie	4x 501 best of 5	6x 501 best of 3
Derde divisie	4x 501, altijd 3 legs spelen	6x 501 best of 3

De teamronde vervalt in de wintercompetitie.

---

## 6. Waarom verdwijnt de teamronde uit de wintercompetitie?

De teamronde heeft zeker waarde voor het teamgevoel, maar zorgt ook voor praktische problemen. Vooral in kleinere locaties is het druk wanneer veel spelers tegelijk rondom de baan aanwezig moeten zijn.

Bij twee teamrondes op naast elkaar liggende bordes staan er al snel **16 spelers** op hetzelfde stuk vloeroppervlak. Bij een teamronde en een koppel zijn dat nog steeds **12 spelers**. Bij twee koppels zijn dat **8 spelers**.

Door de teamronde te vervangen door extra koppels wordt de drukte rondom de baan aanzienlijk kleiner. Het teamgevoel blijft behouden, omdat spelers juist vaker met teamgenoten samenspelen.

---

## 7. Waarom ook de Tweede en Derde divisie aanpassen?

Als alleen de hogere divisies worden aangepast, blijft het systeem versnipperd. Het voorstel wordt sterker doordat alle divisies dezelfde hoofdstructuur krijgen.

Voor de Tweede en Derde divisie blijft de zwaarte wel passend bij het niveau. De Tweede divisie behoudt singles best of 5, maar krijgt koppels best of 3. De Derde divisie speelt singles altijd over 3 legs en koppels best of 3.

Daarmee ontstaat een duidelijke trap, zonder dat de lagere divisies ineens te zwaar worden.

---

## 8. Waarom worden de koppels in de Tweede divisie best of 3?

In de huidige Tweede divisie worden **4 koppels best of 5** gespeeld, aangevuld met **2 teamrondes 701**. In het nieuwe voorstel vervalt de teamronde en worden daarvoor **2 extra koppels** toegevoegd. De Tweede divisie gaat dus van **4 koppels naar 6 koppels**.

Als alle 6 koppels best of 5 zouden worden gespeeld, wordt de gemiddelde wedstrijdavond te lang. Daarom wordt voorgesteld om in de Tweede divisie de singles op **501 best of 5** te houden, maar de koppels terug te brengen naar **501 best of 3**.

Het is dus geen verlaging “om het korter te maken”, maar een bewuste keuze om:

- de teamronde te vervangen door extra koppels;
- alle koppels binnen de divisie gelijk te houden;
- de speelavond beheersbaar te houden;
- de Tweede divisie duidelijk tussen de Eerste en Derde divisie te positioneren;
- het uniforme systeem van 4 singles en 6 koppels mogelijk te maken.

Gemiddeld komt de Tweede divisie hiermee uit op ongeveer **3 uur en 6 minuten zuivere speeltijd**.

---

## 9. Zijn er alternatieven voor de Tweede en Derde divisie?

Ja. Wanneer er veel weerstand ontstaat tegen het voorgestelde format voor de Tweede divisie, kan als alternatief worden gekeken naar een volledig vast 3-leg format:

### Onderdeel Alternatief Tweede divisie

Singles     4x 501, altijd 3 legs spelen

Koppels     6x 501, altijd 3 legs spelen

Voordeel hiervan is dat geen enkele partij na 2-0 klaar is. Iedere single en iedere koppelpartij wordt volledig over 3 legs gespeeld.

Nadeel is dat het best-of-karakter volledig verdwijnt uit de Tweede divisie. Daarom is de voorkeursvariant voorlopig:

### 4 singles best of 5 + 6 koppels best of 3

Een laatste alternatief is om het huidige format in de Tweede en Derde divisie te behouden, maar de beide teamrondes te verschuiven naar het midden van de wedstrijd, tussen de singles en koppels in.

Daarbij zijn twee varianten mogelijk:

1. **2 teamrondes van 1 leg**, beide voor 1 punt.

2. **1 teamronde best of 3**, waarbij de teamronde telt voor 2 punten.

Dit alternatief houdt de teamronde in stand, maar lost de praktische en inhoudelijke voordelen van een uniform 4 singles + 6 koppels-format minder goed op.

---

## 10. Waarom speelt de Derde divisie singles over altijd 3 legs?

Een gewone best of 3 kan bij 2-0 al klaar zijn. Dat kan te kort voelen voor een singlepartij.

Door altijd 3 legs te spelen, krijgt iedere speler gegarandeerd drie legs. De uitslag wordt dan bijvoorbeeld **3-0** of **2-1**. Dit houdt de single aantrekkelijker, terwijl de totale wedstrijd duur beheersbaar blijft.

Teambeheer en DartConnect kunnen dit technisch verwerken.

---

## 11. Wordt de gemiddelde wedstrijd duur niet te lang?

Bij het voorstel is gekeken naar de gemiddelde wedstrijd duur per divisie. De berekening blijft een inschatting, maar geeft wel een goed beeld.

<b>Divisie</b>	<b>Gemiddelde zuivere speeltijd</b>
----------------	-------------------------------------

Eredivisie	ongeveer 3:04 uur
------------	-------------------

Eerste divisie	ongeveer 3:10 uur
----------------	-------------------

Tweede divisie	ongeveer 3:06 uur
----------------	-------------------

Derde divisie	ongeveer 3:09 uur
---------------	-------------------

Daarmee liggen alle divisies gemiddeld rond de gewenste speeltijd van ongeveer **3 uur tot 3 uur en 15 minuten**.

In de praktijk kunnen wedstrijden korter of langer duren door ingooien, schrijverswissels, korte pauzes, overlegmomenten en het niveau van de spelers.

---

## 12. Hoe werkt de vaste opstelling?

Het thuisspelende team vult vooraf vier spelers in als:

**A, B, C en D**

Het uitspelende team vult vooraf vier spelers in als:

**G, H, I en J**

Die positie bepaalt de volledige wedstrijd: de single én alle koppels. Captains moeten dus vooraf tactisch nadenken over welke speler op welke positie speelt.

---

## 13. Wat is de wedstrijdvolgorde?

### Partij Onderdeel Thuis Uit

1	Single	A	G
2	Single	B	H
3	Single	C	I
4	Single	D	J
5	Koppel	A + B	I + J
6	Koppel	C + D	G + H
7	Koppel	A + C	H + J
8	Koppel	B + D	G + I
9	Koppel	A + D	H + I
10	Koppel	B + C	G + J

Iedere basisspeler speelt daardoor één keer samen met iedere teamgenoot.

Elke speler speelt dus een single tegen één speler van de tegenstander, en in de koppels twee keer tegen de overige spelers van de tegenstander.

Ook de starts zijn gelijk verdeeld: thuis start vijf onderdelen en uit start vijf onderdelen.

---

## 14. Hoe werken wissels?

Wisselen blijft mogelijk, maar overzichtelijk.

Thuis kan wisselen met:

### **E en F**

Uit kan wisselen met:

### **K en L**

Een wisselspeler mag maar op één vaste positie worden ingezet. Als speler A wordt vervangen door E, dan speelt E vanaf dat moment op positie A. E kan later dus niet alsnog op positie B, C of D worden ingezet.

Terugwisselen mag alleen binnen hetzelfde vaste wisselpaar.

---

## 15. Hoe werkt spelen met 3 spelers?

Wanneer een team minimaal **3 beschikbare spelers** heeft, moet de wedstrijd worden gespeeld.

De laatste single die door het incomplete team wordt begonnen, vervalt. Die positie blijft de hele wedstrijd leeg. Er wordt niet doorgeschoven.

Daardoor ontstaan:

- 3 koppels 2 tegen 2;
- 3 koppels 1 tegen 2.

Theoretisch kan een team met 3 spelers nog 9 punten halen, maar praktisch zal maximaal 6 punten realistischer zijn. Incomplete spelen blijft dus nadelig, maar het wordt wel aantrekkelijker dan helemaal niet spelen.

---

## 16. Wat als een team minder dan 3 spelers beschikbaar heeft?

Heeft een team minder dan 3 beschikbare spelers, dan kan de wedstrijd niet reglementair worden gespeeld.

Het team moet dan tijdig proberen de wedstrijd te verzetten volgens de geldende regels. Wanneer de wedstrijd niet tijdig wordt verzet en het team niet aantreedt, kan de tegenstander aanspraak maken op een reglementaire overwinning.

Bij uitzonderlijke omstandigheden kan het bestuur een bindend besluit nemen.

---

## 17. Wat verandert er bij verzetten?

Verzetten mag alleen nog tot en met de eerstvolgende inhaalweek.

Een verzoek moet minimaal **72 uur vooraf** schriftelijk en aantoonbaar bij de tegenstander worden gedaan, bijvoorbeeld per e-mail, sms of WhatsApp. Het verzoek moet een herleidbare datum en tijd bevatten.

Bij een tijdig en aantoonbaar verzoek is meewerken verplicht.

Komen teams er niet uit, dan moet dit uiterlijk **24 uur vóór de oorspronkelijke aanvangstijd** bij het wedstrijdsecretariaat worden gemeld. Het bestuur bepaalt dan een bindende speeldatum.

Verzoeken binnen 72 uur mogen worden geweigerd, maar medewerking wordt redelijkerwijs wel gevraagd.

---

## 18. Wat verandert er bij claims?

Claims worden voortaan verwerkt als **reglementaire overwinning**.

Er wordt niet meer gewerkt met gemiddelde punten en er worden geen strafpunten meer toegekend.

Dat maakt de verwerking duidelijker en voorkomt dat teams belang krijgen bij het weigeren van een verplaatsing om de tegenstander extra minpunten te laten krijgen. Het claimende team krijgt de wedstrijd toegekend, maar de tegenstander wordt niet dubbel geraakt door niet te behalen punten én extra minpunten.

Het doel blijft om claims zoveel mogelijk te voorkomen.

---

## 19. Blijft het 3-1-0 ranglijststelsel?

Het bestuur stelt voor om het huidige **3-1-0 systeem** minimaal nog één seizoen de kans te geven.

Als leden dit willen wijzigen, kan daarvoor een amendement worden ingediend. Zonder tijdig amendement blijft het huidige ranglijststelsel van kracht.

---

## 20. Wat verandert er in de bekercompetitie?

De hoofdpzetting blijft gelijk:

1. poulefase;
2. daarna A-, B- en C-sheet per niveau.

De verbetering zit in de zwaarte per fase:

- poulefase = basisformat;
  - A-sheet = iets zwaarder;
  - B-sheet = basisformat;
  - C-sheet = iets lichter.
- 

## 21. Wat wordt het bekerformat Hoog?

<b>Fase / sheet</b>	<b>Singles</b>	<b>Koppels x01</b>	<b>Koppels</b>	<b>Cricket</b>	<b>Teamronde</b>
Poulefase	4x 501 BO5	2x 501 BO5	2x Cricket BO5	1001 BO3	
A-sheet	4x 501 BO7	2x 501 BO5	2x Cricket BO5	1001 BO3	
B-sheet	4x 501 BO5	2x 501 BO5	2x Cricket BO5	1001 BO3	
C-sheet	4x 501 BO5	2x 501 BO5	2x Cricket BO5	1001 BO1	

---

## 22. Wat wordt het bekerformat Laag?

<b>Fase / sheet</b>	<b>Singles</b>	<b>Koppels x01</b>	<b>Koppels</b>	<b>Cricket</b>	<b>Teamronde</b>
Poulefase	4x 501 BO5	2x 501 BO3	2x Cricket BO3	701 BO3	
A-sheet	4x 501 BO5	2x 501 BO5	2x Cricket BO3	701 BO3	
B-sheet	4x 501 BO5	2x 501 BO3	2x Cricket BO3	701 BO3	

## 23. Waarom wordt TacTics vervangen door Cricket?

Cricket is een eenvoudigere en toegankelijker variant dan TacTics. Cricket wordt gespeeld op:

### **20 t/m 15 en Bull**

Daarmee blijft er naast de reguliere x01-onderdelen een afwisselend spelonderdeel in de beker aanwezig, maar in een vorm die makkelijker te begrijpen en te spelen is.

Cricket is daarnaast iets minder afhankelijk van “gelukstreffers”, omdat de segmenten **15/10** en **14/11** niet langer betrokken zijn bij het spel.

---

## 24. Waarom blijft de bekeropzet met poulefase en sheets behouden?

De nieuwe bekeropzet van seizoen 2025-2026 heeft in grote lijnen goed gewerkt. Door de poulefase spelen teams meer wedstrijden. Door daarna met A-, B- en C-sheets te werken, blijft er voor meer teams een prijs te behalen tegen tegenstanders van vergelijkbaar niveau.

De voorgestelde wijziging zit daarom niet in een volledig nieuwe bekerstructuur, maar in een verfijning van de wedstrijdformats per sheet.

---

## 25. Wat is het verschil tussen conceptstukken en definitieve stukken?

Sommige documenten worden vooraf als concept gepubliceerd, zodat leden zich op tijd kunnen voorbereiden. Deze documenten kunnen in aanloop naar de ALV nog tekstueel worden aangepast of aangevuld.

De definitieve besluitvorming vindt plaats tijdens de Algemene Ledenvergadering. Na goedkeuring worden de besluiten verwerkt in de definitieve reglementen en formulieren voor seizoen 2026-2027.

---

## 26. Welke formulieren staan op de ALV-pagina?

Op de ALV-pagina staan onder andere:

- machtigingsformulier;
- motieformulier;
- algemene ALV-informatie;
- concept wedstrijdformulieren;
- overige documenten ter voorbereiding op de ALV.

Leden die niet aanwezig kunnen zijn, kunnen gebruikmaken van het machtigingsformulier. Voor moties of voorstellen kan het daarvoor bestemde formulier worden gebruikt.

---

## 27. Waarom is dit voorstel sterker dan alleen de teamronde verplaatsen?

Alleen het verplaatsen van de teamronde lost de onderliggende problemen maar beperkt op. De teamronde blijft dan organisatorisch lastig, het format blijft per divisie verschillend en de speelavond blijft minder voorspelbaar.

Het nieuwe voorstel lost meerdere punten tegelijk op:

- meer uniformiteit;
- minder drukte rondom de baan;
- vaste opstelling;
- betere koppelbalans;
- duidelijkere wisselregels;
- betere oplossing voor spelen met 3 spelers;
- minder aanleiding tot claims;
- stabielere format voor de lange termijn.

Daarom is dit voorstel inhoudelijk sterker dan alleen schuiven met de teamronde.

## 28. Ik ben het ergens niet mee eens. Wat kan ik doen?

Leden die het niet eens zijn met een voorstel, of een alternatief willen aandragen, kunnen dit op verschillende manieren doen.

- Dien een **goed onderbouwd tegenvoorstel, amendement of motie** in.
- Gebruik hiervoor het juiste formulier op de ALV-pagina.
- Geef duidelijk aan **welk onderdeel** je wilt wijzigen.
- Beschrijf niet alleen waar je tegen bent, maar ook **wat jouw alternatief is**.
- Licht toe waarom jouw voorstel volgens jou beter, eerlijker of praktischer is.
- Bespreek je voorstel eventueel vooraf met andere leden of captains om te kijken of er breder draagvlak is.
- Zorg dat je voorstel tijdig wordt ingediend volgens de geldende procedure.
- Kom naar de Algemene Ledenvergadering en stem mee.
- Kun je niet aanwezig zijn? Maak dan gebruik van het machtigingsformulier.

Tijdens de ALV kunnen leden meepraten, vragen stellen en stemmen over de voorstellen die op de agenda staan. Zo bepalen we als vereniging samen welke richting de DBZP opgaat.