

# DBZP COMPETITIeregLEMENT ZOMERCOMPETITIE



## Art. 1 ALGEMEEN

1. Dit reglement is van toepassing op alle door de DBZP georganiseerde competities, tenzij het bestuur een afwijkend reglement van toepassing heeft verklaard.
2. Van 1 juni tot 31 augustus van hetzelfde kalenderjaar wordt een competitie voor dartteams georganiseerd genaamd: Zomercompetitie.
3. De Zomercompetitie kent 2 divisies die als volgt zijn onderverdeeld:

### a. Hoge Divisie

### b. Lage Divisie

4. Divisies bestaan uit één **of** meer poules afhankelijk van het aantal inschrijvingen.
5. Elk team dient te streven naar een zo hoog mogelijke eindrangschikking.

## Art. 2. DEELNAME

1. Deelname aan de Zomercompetitie is mogelijk voor teams met **minimaal 4** spelers. Spelers moeten op het moment van inschrijving **minimaal 18 jaar** oud zijn.
2. Bij inschrijving mogen er **maximaal 4 gastspelers** (Zie Art. 4B) worden ingeschreven. Gastspelers zijn spelers die niet in het wintercompetitie-seizoen voorafgaand aan de zomercompetitie bij de DBZP stonden ingeschreven.
3. Spelers kunnen slechts bij één zomercompetitieteam tegelijk ingeschreven staan.
4. Teaminschrijving geschiedt via de inschrijfmodule van teambeheer, gedurende door het bestuur bepaalde inschrijfperiode.
5. Van iedere speler dient een duidelijke, recente en goed lijkende (pas)foto beschikbaar te zijn. Het bestuur kan verzoeken tot het uploaden van een nieuwe foto via Teambeheer wanneer de vorige onvoldoende gelijkend en/of verouderd is. Een team is gehouden om aan een dergelijk verzoek gehoor te geven. Indien er geen gehoor wordt gegeven aan het verzoek is de betreffende speler niet speelgerechtigd.
6. De verschuldigde contributie dient uiterlijk de laatste dagen van de inschrijvingsperiode voorafgaand aan de competitie start op de daartoe aangegeven wijze te zijn voldaan (zie Art. 9 Statuten)
7. Bij inschrijving kiest een team een teamnaam. Een gekozen teamnaam kan tijdens de loop van de competitie niet worden gewijzigd. Het bestuur heeft de bevoegdheid een door een team gekozen naam te weigeren indien deze naar het oordeel van het bestuur te lang is of een kwetsend, discriminatoir of obscene karakter heeft. In geval van weigering wordt het team een termijn gegeven een andere naam te kiezen. Wanneer niet tijdig een nieuwe naam wordt gekozen kiest het bestuur een naam.
8. Een team dient te beschikken over een teamcaptain en een reservecaptain. Zij zijn ervoor verantwoordelijk dat aan de verplichtingen van het team wordt voldaan.
9. Ieder team dient te beschikken over een werkend e-mailadres. De captain en reservecaptain dienen bereikbaar te zijn via een (eigen) telefoonnummer. Het e-mailadres en de telefoonnummers dienen op de juiste plaats te worden ingevoerd in de inschrijf- of captainsmodule van Teambeheer.
10. Een team dient te beschikken over een speellocatie die voldoet aan de eisen van het speelgelegenhedenreglement en aan Art. 18 en verder van dit reglement.
11. Bij inschrijving voor de zomercompetitie dient te worden aangegeven of het team tevens zal deelnemen aan de bekercompetitie. Voor deelname aan de bekercompetitie is geen

aanvullende contributie verschuldigd.

### Art. 3 DIVISIE INDELING

1. Het staat een team vrij om bij inschrijving een voorkeur voor de Hoge- of Lage divisie aan te geven. Dit geeft echter geen garantie op indeling in de desbetreffende divisie wanneer de competitieleider anders beslist.
2. Teams worden naar aanleiding gelang het aantal inschrijvingen en het inzicht van de competitieleider definitief ingedeeld in de divisie Hoog of Laag.

### Art. 4A BIJ- OF OVERSCHRIJVING VAN SPELERS

1. Gedurende de **laatste 3** speelweken **en de inhaalweek** van de competitie kunnen geen nieuwe spelers worden bij- of overgeschreven.
2. Een speler mag zich maximaal één keer per seizoen laten overschrijven naar een ander team.
3. Een bij- of overschrijving is pas definitief zodra de wedstrijdsecretaris met de bij- of overschrijving heeft ingestemd.
4. Teamleden van een uit de competitie genomen of gestopt team kunnen zich **uitsluitend met toestemming** van het bestuur laten overschrijven naar een ander team.

### Art. 4B GASTSPELERS

1. Tijdens de zomercompetitie is het toegestaan per wedstijdavond **maximaal één gastspeler** per team op te stellen.
2. Een gastspeler is een speler die gedurende het wintercompetitieseizoen voorafgaand aan de zomercompetitie geen onderdeel uit heeft gemaakt van een team in die wintercompetitie.
3. Gastspelers mogen een onbeperkt aantal keren meespelen gedurende de zomercompetitie, mits zij voldoen aan de voorwaarden van dit artikel.
4. Gastspelers dienen te worden ingeschreven via de inschrijfmodule van Teambeheer.
5. Het bestuur behoudt zich het recht voor om het gebruik van gastspelers te evalueren en waar nodig tussentijds te herzien.

### Art. 5. COMPETITIE

1. Het bestuur maakt ieder seizoen een competitieschema.
2. Wedstrijden worden gespeeld van maandag tot en met vrijdag.
3. Competitiewedstrijden dienen **om 20.15 uur** te beginnen.
4. Competitiewedstrijden dienen **uiterlijk om 20.30 uur** te zijn gestart. Indien een team dan niet speel gereed is, wordt dit beschouwd als te laat opkomen, met mogelijke gevolgen conform Art. 12 van dit reglement.
5. Een wedstrijd dient op de vastgestelde competitiedatum te worden gespeeld, tenzij beide teams (conform Art. 6 van dit reglement) de speeldatum hebben verzet. Een verzette wedstrijd **kan ook in het weekend** worden gespeeld.
6. Een niet-tijdig gespeelde wedstrijd wordt 0-0 verklaard, tenzij de uitslag rechtmatig wordt geclaimd conform dit reglement.

### Art. 6 VERZETTEN

1. Een team is **niet** verplicht mee te werken aan een verzoek van de tegenstander tot het verzetten van een wedstrijd of tot het aanpassen van de starttijd.
2. Verzetten van een wedstrijd is alleen mogelijk indien:
  - a. De officiële speeldatum nog niet is verstreken;
  - b. De betrokken teams dit samen overeenkomen;
  - c. De nieuwe datum niet gelijk valt met de laatste 3 speelweken van de competitie; en
  - d. De te verzetten wedstrijd geen wedstrijd betreft uit de laatste 3 speelweken van de competitie, tenzij de wedstrijd wordt verzet naar een datum in dezelfde speelweek of eerder.
3. Voor het verzetten van een wedstrijd dient een aanvraag gedaan te worden via Teambeheer. Gaat de tegenstander met de nieuwe datum akkoord dan is de aangevraagde datum definitief.
4. Indien er voor aanvang van de oorspronkelijke wedstrijddatum geen akkoord is over een nieuwe datum kan er uitstel worden aangevraagd bij de wedstrijdsecretaris. Deze zal de datum op 'nog niet bekend' instellen en teams 7 dagen de tijd geven om een nieuwe wedstrijddatum overeen te komen. Wanneer dit niet gebeurt zal de wedstrijd als niet-tijdig gespeeld worden beschouwd en 0-0 worden verklaard conform Artikel 5.7 van dit reglement.
5. Wedstrijden die vallen binnen de laatste 3 speelweken kunnen in uitzonderlijke gevallen alleen worden verzet via, en met toestemming van de wedstrijdsecretaris.

#### Art. 7 WEDSTRIJDFORMULIER

1. Per wedstrijd vult ieder team een wedstrijdformulier in. Er mogen alleen formulieren gebruikt worden die door de DBZP zijn uitgegeven. De wedstrijdformulieren worden gepubliceerd op de website van de DBZP ([www.dbzp.nl](http://www.dbzp.nl)) onder het submenu Overige Documenten.
2. Captains zijn verantwoordelijk voor volledige, juiste en leesbare invulling van het eigen wedstrijdformulier. Diegene die namens een team het wedstrijdformulier invult wordt geacht de rol van captain gedurende de wedstrijd te vervullen.
3. Per wedstrijd dient een team te beschikken over **minimaal 3** basisspelers. Daarbij mag een team beschikken over **maximaal 2** reservespelers.
4. Een team mag alleen spelers inzetten die bij dat team zijn ingeschreven en die niet zijn geschorst of anderszins **niet** speelgerechtigd zijn.
5. Vóór aanvang van de wedstrijd worden de basisspelers en eventuele reservespelers op het wedstrijdformulier ingevuld. De positie die een speler op het wedstrijdformulier inneemt is bepalend voor de opstelling en volgorde van de wedstrijd.
6. Reservespelers mogen niet worden ingezet in de singles
7. Er mag **maximaal 1 gastspeler per avond** ingezet worden.
8. Captains hebben op de speeldatum beschikking over de digitale pascontrole via de captainstool van Teambeheer. Hiermee is te controleren of spelers ingeschreven en/of speelgerechtigd zijn.
9. Een wedstrijd mag worden gestart wanneer nog niet alle spelers aanwezig zijn. Een verlate speler dient om **uiterlijk 21:00 uur** aanwezig te zijn, maar in **elk geval** op het moment dat de partij waaraan deze speler geacht wordt deel te nemen aan de beurt is om te starten. Is de verlate speler niet tijdig aanwezig dan is deze niet meer speelgerechtigd om aan de wedstrijd deel te nemen. Dit is slechts anders wanneer de tegenstander **voor aanvang** van de wedstrijd heeft ingestemd met een nader afgesproken tijdvak.

10. Een op het wedstrijdformulier ingevulde en aan de tegenstander kenbaar gemaakte opstelling mag niet meer worden gewijzigd tenzij er sprake is van een onreglementaire opstelling. Dit geldt voor alle te spelen partijen gedurende de wedstrijd.
11. Voor aanvang van iedere koppel- en/of teamwedstrijd dient de opstelling op beide wedstrijdformulieren te zijn genoteerd.
12. Indien een captain één of meerdere reservespelers wil inzetten dient dit aan de captain van de tegenpartij kenbaar te worden gemaakt. Hierbij moet worden aangegeven welke speler er wordt vervangen en door welke speler.
13. Aan het eind van de wedstrijd dient de uitslag op beide wedstrijdformulieren te worden vermeld en beide captains dienen de wedstrijdformulieren te ondertekenen.
14. Papieren wedstrijdformulieren dienen tot minimaal 1 maand na de wedstrijd te worden bewaard. De wedstrijdsecretaris is te alle tijden bevoegd om een papieren wedstrijdformulier op te vragen bij de captain.
15. Is een papieren wedstrijdformulier van een team onvoldoende leesbaar of onvolledig ingevuld dan kan het team 2 strafpunten ontvangen. Blijkt uit het wedstrijdformulier enige vorm van valsspelen of competitievervalsing, of weigert een team binnen een door de wedstrijdsecretaris gegeven termijn van maximaal 5 werkdagen het wedstrijdformulier te leveren kan er door het bestuur een disciplinaire straf worden opgelegd.
16. Indien wordt vastgesteld dat een **niet speelgerechtigde** speler is opgesteld of heeft deelgenomen aan een partij dan wordt de wedstrijd 0-0 verklaard en ontvangt het team welke deze speler heeft opgesteld 5 strafpunten.

## Art. 8 SPELSYSTEMEN

1. De speelvolgorde (van links naar rechts) en spelsystemen van de verschillende divisies in de competitie zijn als volgt:

#	Singles, 3 punten	Koppels, 3 punten	Trio, 1 punt	Solo, 1 punt	Punten (totaal)
Hoog	501 b/o 7 legs	701 b/o 5 legs	901 b/o 3 legs	501 b/o 7 legs	8
Laag	501 b/o 5 legs	501 b/o 5 legs	701 b/o 3 legs	501 b/o 5 legs	8

### 2. Algemeen

- a. Het team welke aan een partij begint wordt op het papieren wedstrijdformulier aangeduid met een ster (\*).
- b. Singles worden gespeeld door de basisspelers op het wedstrijdformulier. Hierbij speelt speler 1 van team A tegen speler 1 van team B, speler 2 van team A tegen speler 2 van team B, etc.
- c. Bij de koppels spelen speler 1 en 2 op het wedstrijdformulier van beide teams het eerste koppel. Vervolgens koppelt speler 2 met speler 3 en tot slot speler 1 met speler 3. Een wisselspeler mag worden ingebracht ter vervanging van een speler op een willekeurige positie.
- d. Voor elke gewonnen single, koppel, teamgame of solo ontvangt het team 1

wedstrijdpunt

### 3. Spelsysteem x01

a. Hierbij worden door spelers of teams om-en-om beurten van 3 pijlen gegooid waarvan de totaalscore van elke beurt wordt afgetrokken van het begin puntenaantal x01.

b. De legs worden gespeeld via het Open in / Dubbel uit systeem.

c. Een partij is gewonnen wanneer meer dan de helft van het maximaal aantal te spelen legs is gewonnen.

### 4. Puntenwaardering

Tijdens de zomercompetitie wordt er gespeeld om 8 wedstrijdpunten. Het team welke 5- of meer wedstrijdpunten behaald krijgt 3 punten op de ranglijst. Wanneer de wedstrijd eindigt in 4-4 ontvangen beide teams 1 punt op de ranglijst. Een team welke 3- of minder wedstrijdpunten behaald ontvangt geen punten voor de ranglijst.

## Art. 9 OVERIGE SPELREGELS

1. Het thuis spelende team is verantwoordelijk voor het bijhouden van de gegooides scores.
2. Het thuis spelende team bepaald of de scores handmatig of elektronisch worden bijgehouden.
3. Het gebruik van een **DartConnect** is toegestaan mits er aan de volgende voorwaarden wordt voldaan;
  - a. De tablet welke gebruikt wordt moet minimaal een diagonale schermgrootte hebben van 9,7 inch.
  - b. Er wordt ingelogd door één van de spelers van het thuis spelende team met een persoonlijk bij DartConnect geregistreerd e-mailadres of er wordt gebruik gemaakt van de divisie-login welke via Teambeheer met de captains wordt gedeeld.
4. Spelers welke niet met voor- en/of achternaam op DartConnect willen worden opgenomen hebben het recht om deel te nemen als "Anonieme Speler". Echter zal de naam van de speler wel op het wedstrijdformulier en het uitslagenprogramma van Teambeheer zichtbaar zijn zoals dat ook het geval is bij handmatig schrijven.
5. De speler mag op elke moment tijdens de beurt bij de schrijver informeren naar de gescoorde of resterende punten. Een schrijver mag echter niet vertellen hoe of wat een speler moet gooien.
6. De score wordt genoteerd nadat de speler alle 3 de darts heeft geworpen.
7. Darts behoren pas uit het bord te worden genomen nadat de gegooides score is genoteerd of door de schrijver is uitgesproken. Na het uitnemen van de pijlen is geen beroep meer mogelijk. Als de darts zijn uitgenomen voordat de schrijver de score heeft genoteerd of uitgesproken dan telt de score die de schrijver meent te hebben gezien.
8. Alle verzoeken om vastgelegde scores te wijzigen dienen plaats te vinden voordat deze speler aan de volgende beurt begint.
9. De schrijver dient op te letten of een speler zich houdt aan de werpafstand. De voet dient zich in zijn geheel achter de oche te bevinden. Indien een speler na een waarschuwing hier niet aan voldoet kan de schrijver de worp ongeldig verklaren. Deze worp mag niet worden overgespeeld.
10. Alleen darts waarvan de punt in het bord zit of, die het oppervlak van het bord raakt, worden geteld. Hierbij wordt uitgegaan van het vlak waar de punt van de dart het bord binnengaat of raakt.

11. Alleen darts die doelgericht richting het bord worden gegooid mogen worden meegeteld voor de gegooide score. Pijlen die anderszins naar het bord worden gegooid worden niet meegeteld voor de score. Indien een speler een dart na gooit zal worden gewaarschuwd. Wanneer na waarschuwing door de schrijver nogmaals nagooien wordt geconstateerd zal de leg naar de tegenstander gaan.
12. Het gebruik van telefoons, tablets of andere elektronica tijdens een wedstrijd is voor spelers **en** schrijvers niet toegestaan, met uitzondering van tablets ten behoeve van het elektronisch schrijven.
13. Rookpauzes mogen de voortgang van een wedstrijd niet belemmeren. Indien een onderbreking langer dan 5 minuten duurt is het wachtende team gerechtigd om het wedstrijdpunt te claimen.
14. Wedstrijden mogen alleen worden gespeeld op een door de DBZP goedgekeurd wedstrijdbaan. Een verzoek om op een niet goedgekeurde baan te spelen dient te worden geweigerd. Wanneer er geen goedgekeurde wedstrijdbaan beschikbaar is kan het uitspelende team de wedstrijd claimen.

#### Art. 10 UITSLAGENPROGRAMMA

1. De wedstrijdresultaten dienen na de wedstrijd te worden ingevoerd in het uitslagenprogramma van Teambeheer of op een door het bestuur nader aangegeven wijze. Elke andere vorm van inzending is ongeldig.
2. Wedstrijden dienen binnen **5 dagen** na aanvang van de in het wedstrijdschema aangegeven speeldatum te zijn ingevoerd en bevestigd door de tegenstander.
3. Elke gegooide 180, gegooide finish boven de 100, alsmede legs die beëindigd worden in;
  - a. Hoge Divisie – 15 darts of minder
  - b. Lage divisie – 18 darts of minder
4. Na **72 uur** worden voorlopige uitslagen door het systeem automatisch bevestigd. Teams welke het formulier niet hebben ingevuld en/of bevestigd krijgen automatisch 2 strafpunten toegekend.
5. Het bestuur kan aan teams die gedurende de competitie herhaaldelijk in gebreke blijven aanvullende sancties opleggen.
6. Wanneer teams in het uitslagenprogramma een afwijkende wedstrijduitslag hebben ingevuld krijgen de captains gelegenheid om de ingevulde gegevens te controleren en waar nodig te wijzigen. Bij blijvende onenigheid zal de wedstrijdsecretaris de papieren wedstrijdformulieren opvragen om een uitslag vast te stellen. Indien een wedstrijd via DartConnect is gespeeld is de digitale uitslag van DartConnect bepalend.
7. Indien een team niet langer deel uitmaakt van de competitie vervallen alle resultaten en punten van de tegen het betreffende team gespeelde wedstrijden.

#### Art. 11 CLAIMEN

1. Een wedstrijd kan worden geclaimd wanneer dit reglement daarop aanspraak geeft.
2. Indienen van een claim geschiedt via de captainstool van Teambeheer.
3. Een team dat terecht de wedstrijd claimt krijgt:
  - a. 3 punten voor de ranglijst
  - b. Het gemiddeld aantal wedstrijdpunten +1 met een minimum van 5.
4. Per wedstrijd kunnen nooit meer dan 8 wedstrijdpunten worden toegekend

5. De wedstrijdsecretaris beslist over de rechtmatigheid van een claim. Beslist de wedstrijdsecretaris dat een wedstrijd **onterecht** is geclaimd dan zal de wedstrijdsecretaris besluiten om:
  - a. De wedstrijdclaim aan het andere team toe te kennen; of
  - b. De wedstrijd op een later moment alsnog te laten spelen

#### **Art. 12 GEVOLGEN VAN NIET, NIET TIJDIG OF ONVOLLEDIG OPDAGEN**

1. Wanneer een team niet, niet tijdig of niet volledig komt opdagen heeft de tegenstander het recht om de wedstrijd te claimen. Het team dat de claim tegen zich krijgt ontvangt via onderstaande staffel een bepaald aantal strafpunten:

**Claim 1:** 3 strafpunten

**Claim 2:** 6 strafpunten

**Claim 3:** 6 strafpunten

**Claim 4:** Uit de competitie

#### **Art. 13 KAMPIOENEN/DEGRADANTEN**

1. Het team dat in de poule het hoogst aantal punten heeft behaald is winnaar van die poule.
2. Indien er in een poule twee of meer teams evenveel punten hebben behaald is het onderlinge resultaat beslissend voor de eindklassering.
3. Indien het onderlinge resultaat geen verschil oplevert dan is het wedstrijdpuutensaldo bepalend.
4. Indien het wedstrijdpuutensaldo geen verschil oplevert dan is het legsaldo bepalend.
5. Indien het legsaldo geen verschil oplevert is het aantal gewonnen legs bepalend.
6. Indien geen van de bovenstaande criteria een winnaar geeft wordt er een beslissingswedstrijd in een neutrale locatie georganiseerd. Het team welke deze wedstrijd wint zal als kampioen worden aangemerkt.

#### **Art. 14 CONTROLECOMMISSIE**

1. Wedstrijd- en baancontroles mogen worden uitgevoerd door het bestuur of door het bestuur aangestelde controleurs.
2. Aangestelde controleurs zijn lid van de DBZP-controlecommissie.
3. Leden van de controlecommissie en bestuursleden mogen alleen in persoon de controles verrichten.
4. Bij controle zijn altijd minimaal twee controleurs aanwezig. Voor de toepassing van dit reglement worden de twee aanwezige controleurs gelijkgesteld aan de controlecommissie.
5. Wedstrijdformulieren en/of pascontrole in de captainstool van Teambeheer dienen te worden getoond op het eerste verzoek van een bestuurslid of controleur.

#### **Art.. 15 BAANCONTROLE**

1. Baancontroles worden niet tijdens wedstrijden gehouden. Indien mogelijk vindt baancontrole in overleg met de uitbater plaats en bij voorkeur zodanig dat de baan eventueel herkeurd kan worden vóór de eerstvolgende competitiewedstrijd.



2. De controlecommissie controleert de dartbanen op objectieve en subjectieve criteria.
3. De objectieve criteria zijn:
  - a. Hoogte van het bord (Art 19.2)
  - b. Werpafstand en diagonaal (Art 19.3)
  - c. Oche (Art 19.3)
  - d. Scorebord / Tablet (Art 19.5)
  - e. DBZP-kenmerk (Art 19.9)
  - f. Afstanden verlichting LED surround (Art 19.7)
4. De subjectieve criteria zijn:
  - a. Overige verlichting (Art 19.7 en 19.8)
  - b. Status van het dartbord (Art 19.1)
  - c. Vrije ruimte rondom de speler (Art 19.6)
  - d. Plaats van de schrijver (Art 19.7 en 19.8)
  - e. Plaatsing scorebord / tablethouder (Art 19.5)
  - f. Beschermende laag (Art 19.4)
  - g. Overige spel-beïnvloedende factoren, zulks naar het oordeel van de controlecommissie.
5. Voldoet een baan naar het oordeel van de controlecommissie of het bestuur niet aan één of meerdere objectieve criteria dan wordt de baan afgekeurd. Op deze baan mogen vanaf dat moment geen DBZP-wedstrijden worden gespeeld. Dit verbod wordt opgeheven wanneer de baan is aangepast, herkeurd en goedgekeurd.
6. Voldoet een baan volgens de controlecommissie of het bestuur niet aan één of meerdere subjectieve criteria dan kan de controlecommissie het bestuur adviseren om de baan af te keuren. Het bestuur streeft ernaar om uiterlijk binnen 1 week na dat advies de baan te herkeuren en een besluit te nemen. Tussen advies en herkeuring mag de baan bespeeld worden. Indien herkeuring leidt tot afkeuring dan mogen, tot aanpassing, herkeuring en goedkeuring geen DBZP-wedstrijden worden gespeeld.
7. Wordt een baan afgekeurd dan dient de uitbater op het eerste verzoek van de controlecommissie of het bestuur van de DBZP het uitgereikte schildje te verwijderen en af te geven aan degene die tot afkeuring is overgegaan.
8. Een uitbater kan om keuring/herkeuring vragen via [controlecommissie@dbzp.nl](mailto:controlecommissie@dbzp.nl)
9. (Her)keuring wordt zo spoedig mogelijk verricht door de bevoegde personen.
10. Indien een uitbater het niet mogelijk maakt om binnen een aanvaardbare, door het bestuur te bepalen, termijn de baancontrole te laten verrichten kan door het bestuur tot afkeuring van alle aanwezige wedstrijdbanen worden besloten.
11. De controlecommissie mag afwijken van een subjectief criterium indien aangenomen kan worden dat deze geen invloed zal hebben op een te spelen wedstrijd.

#### **Art. 16 WEDSTRIJDCONTROLE**

1. Een wedstrijdcontrole wordt nooit vooraf aangekondigd.
2. Bij wedstrijdcontroles wordt gecontroleerd op het respecteren van de algemene regels van de DBZP op het verloop van de competitie. In elk geval wordt gelet op:
  - a. Speelgerechtigheid van alle opgestelde spelers
  - b. Het juist, tijdig en volledig invullen van het wedstrijdformulier

- c. Aanwezigheid van op het wedstrijdformulier ingevulde spelers
  - d. De behaalde wedstrijdpunten op het moment van controle
3. Indien de controlecommissie of (een lid van) het bestuur een onjuistheid constateert dan wordt dit op een controleformulier aangegeven. Het bestuur ontvangt van iedere controle een verslag en bepaalt of er aanleiding bestaat om één of meerdere maatregelen te treffen.

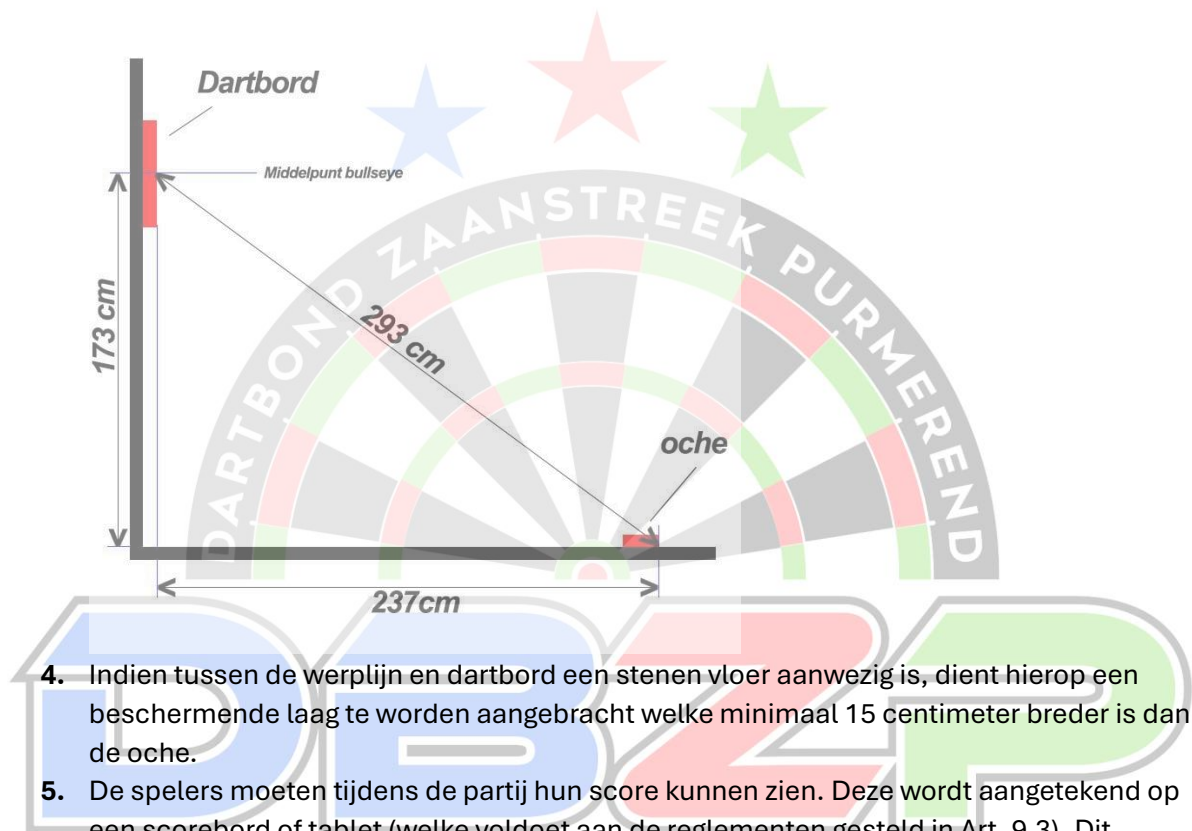
#### Art. 17 SPEELGELEGENHEDEN

1. Aan de inschrijving van teams kan het bestuur voorwaarden verbinden, in het bijzonder voor wat betreft de speelgelegenheid.
2. Teams zijn verplicht in hun speelgelegenheid de voor de competitie bestemde dartbanen, inclusief verlichting en dartborden, te laten voldoen aan de eisen zoals gesteld in Art. 19. Het speelgelegenheden-reglement is onverkort van toepassing.
3. De teamcaptains (of hun plaatsvervangers) dienen **voor aanvang van de wedstrijd** de dartbaan inclusief verlichting en het dartbord te controleren. Wanneer een wedstrijd eenmaal is gestart kan er geen aanspraak meer worden gemaakt op ondeugdelijkheid van de dartbaan.
4. Thuisspelende teams dienen ervoor te zorgen dat de competitiewedstrijden in hun speelgelegenheid ongehinderd verlopen. Thuisspelende teams zijn in beginsel verantwoordelijk voor de speellocatie, waaronder mede begrepen de gedragingen van de eigenaar/uitbater en bezoekers, voor zover van invloed op de wedstrijd.
5. Indien een team vooraf op de hoogte is van zaken die het reglementair wedstrijdverloop **kunnen** beïnvloeden, dan is dit team gehouden een lid van het bestuur daar zo spoedig mogelijk over te informeren.
6. Tijdens een competitiewedstrijd mogen in de speelgelegenheid **geen** activiteiten plaatsvinden die de voortgang van de wedstrijd kan belemmeren. Hieronder vallen o.a. liveoptredens, andere toernooien, e.d. Een uitspelend team kan, indien hiervan sprake blijkt, weigeren te spelen en de wedstrijd te claimen conform Art. 11.
7. De aangewezen wedstrijdbaan dient minimaal **vanaf 19.30 uur** beschikbaar te zijn om te kunnen ingooien. Het uitspelende team dient in de gelegenheid te worden gesteld om minimaal een kwartier op dit bord te kunnen ingooien indien zij **voor 20.15 uur** aanwezig zijn.
8. Indien één of meer spelers van een uitspelend team voor een competitiewedstrijd geen toegang wordt verleend tot de speellocatie, **zonder** dat er sprake is van een officieel bezoek- of locatieverbod, kan dat uitspelende team de wedstrijd claimen conform Art. 11, gevolgd door de toepassing van Art. 12 op het thuisspelende team. Het thuisspelende team wordt dan geacht niet te zijn opgekomen, zonder afbericht. Van een officieel bezoek- of locatieverbod is niet eerder sprake nadat:
  - a. Dit op concrete wijze bij de justitiële autoriteit is geregistreerd;
  - b. Het bestaan van dit verbod voorafgaand aan de wedstrijd schriftelijk aan het bestuur is medegedeeld; en
  - c. De betrokken speler(s) moet(en) tijdig zijn geïnformeerd.

#### Art. 18 MATERIËLE BEPALINGEN

1. Een dartbord moet voldoen aan de volgende eisen:
  - a. Het bord dient in goede staat te zijn, zonder grote beschadigingen.
  - b. Het bord moet volledig vlak zijn.
  - c. De draden moeten goed zichtbaar zijn en niet glimmen.

- d. De nummering moet aanwezig zijn en dient juist bevestigd te zijn.
- e. De dubbel 20 en de bullseye moeten rood zijn.
- 2. Het middelpunt van de bullseye moet zich op een hoogte van 173 centimeter (+/- 1 cm) bevinden, verticaal gerekend ten opzichte van de werplijn. Indien het een baan betreft voor paradarten (Art. 20) dan dient het middelpunt van de bullseye te zijn bevestigd op een hoogte van 137 centimeter (+/- 1 cm.).
- 3. De achterkant van de werplijn moet zich op 237 centimeter bevinden, horizontaal gerekend ten opzichte van de voorkant van het dartbord. Tevens geldt een diagonale lijn van 293 centimeter vanaf het middelpunt van de bullseye tot de werplijn. De werpafstand begint achter de werplijn. Bij een reguliere dartbaan dient de hoogte van een (raised) oche tussen de 3,8 en 6,0 centimeter te zijn. De breedte van de oche bedraagt minimaal 61 centimeter. Een baan voor paradarten (Art. 20) heeft geen verhoogde oche, maar wel een duidelijk op de vloer aangegeven werplijn.



- 4. Indien tussen de werplijn en dartbord een stenen vloer aanwezig is, dient hierop een beschermende laag te worden aangebracht welke minimaal 15 centimeter breder is dan de oche.
- 5. De spelers moeten tijdens de partij hun score kunnen zien. Deze wordt aangetekend op een scorebord of tablet (welke voldoet aan de reglementen gesteld in Art. 9.3). Dit scorebord dient naast het dartbord te zijn aangebracht.
- 6. Rondom de speler moet een vrije ruimte van minimaal 1 meter zijn. Indien de controlecommissie oordeelt dat een kleinere vrije ruimte niet spel belemmerend is kan deze besluiten van deze eis af te wijken.
- 7. Het dartbord moet voorzien zijn van goede verlichting. Deze verlichting kan bijvoorbeeld geleverd worden door (tenminste 2) spots, een tl-balk, LED verlichting of een zogenoemde "surround verlichting". De verlichting moet aan de volgende eisen voldoen:
  - a. De verlichting mag nooit een verblindende uitwerking hebben op spelers en schrijvers.
  - b. De gemeten lichtsterkte op de **Triple 20, Triple 16 en Triple 15** moet **minimaal 600lux** bedragen.
  - c. De kleur van de verlichting dient tussen de 2700 en 3000 Kelvin te liggen.
  - d. De opstelling van de verlichting mag de speler op geen enkele wijze hinderen of belemmeren bij zijn of haar worp.

- e. Het schrijfbord dient op zodanige wijze verlicht te zijn dat het voor spelers duidelijk zichtbaar is. Indien een tablet wordt gebruikt voor scoreregistratie dient de helderheid duidelijk maar niet verblindend te zijn ingesteld.
- f. Indien er gebruik wordt gemaakt van een surround verlichting dan dient de gemeten lichtsterkte op de **Bullseye** minimaal **300lux** te zijn. Daarnaast dient de verticale afstand van de bullseye tot de bovenste rand van de surround minimaal 27,5 centimeter te zijn. Dit geldt bij een diepte van 9,5 centimeter of kleiner. Elke 0,5 centimeter extra diepte geeft een stijging van 1 cm betreffende de minimaal verticale afstand van de bullseye tot de bovenste rand van de surround.
8. Iedere (al dan niet onder voorbehoud) door de DBZP goedgekeurde dartbaan dient voorzien te zijn van een DBZP-kenmerk. Dit is een door de DBZP uitgereikt bewijs van (voorlopige) goedkeuring. Dit kenmerk dient duidelijk zichtbaar te zijn gemonteerd bij de dartbaan en zodanig dat duidelijk is op welke baan het kenmerk betrekking heeft.
9. Elk soort steeltip dart kan worden gebruikt, voor zover de lengte niet meer dan 30,5 centimeter bedraagt en het gewicht niet hoger dan 50 gram is.
10. In een straal van 10 centimeter rondom het dartbord dient voldoende pijlbeschermend materiaal aanwezig te zijn.
11. Klachten over dartbanen kunnen per e-mail kenbaar gemaakt worden via [klachten@dbzp.nl](mailto:klachten@dbzp.nl)

#### Art. 19 PARADARTEN

1. Ook spelers met een lichamelijke beperking kunnen deelnemen aan de competitie. Tenzij in dit reglement een afwijking is opgenomen, zijn de reguliere regels van toepassing.
2. Indien een speellocatie beschikt over een voor paradarten ingerichte, en zodanig door de DBZP goedgekeurde, dartbaan mag een paradarter besluiten zijn of haar wedstrijden op die baan te spelen. Alleen spelers welke gekwalificeerd zijn als paradarter in de zin van de WDDA mogen hun officiële wedstrijden op een voor paradarten ingerichte baan spelen.
3. Een paradarter is niet verplicht gebruik te maken van een voor paradarten ingerichte dartbaan. In plaats daarvan kan ook gebruik worden gemaakt van een reguliere dartbaan. Het is tijdens een eenmaal gestarte wedstrijd **niet toegestaan** om van dartbaan te wisselen. De baan waar de paradarter zijn of haar eerste officiële pijl werpt bepaalt voor die speelavond de keuze.
4. Nemen aan een wedstrijd één of meer paradarters **en** één of meer niet-paradarters deel, dan kan die partij op verschillende borden worden gespeeld. Voor het spelverloop gelden de gewone regels. Zo dienen tegenstanders nog steeds elkaars beurt af te wachten en mag een speler die op de andere baan speelt, zich niet al tijdens de beurt van de tegenstander op de andere baan achter de werplijn opstellen. Dit kan de andere speler immers hinderen.
5. Om als paradarter deel te nemen aan wedstrijden die door de DBZP worden georganiseerd dient de speler te vallen onder één van de door de WDDA (World Disability Darts Association) gestelde criteria. Deze zijn bij het bestuur van de DBZP op te vragen. Bij twijfel of een speler valt onder de criteria kan contact worden opgenomen met de wedstrijdsecretaris via [wedstrijdsecretaris@dbzp.nl](mailto:wedstrijdsecretaris@dbzp.nl)

#### Art. 20 SLOTBEPALING

1. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur.